



Invention Project®

# INVOLUCRAR A CADA ESTUDIANTE CON INVENTION PROJECT®



**“A los estudiantes realmente les encantó trabajar en todos los inventos y estaban muy involucrados en lo que estaban aprendiendo. Hicieron un gran trabajo desarrollando los conceptos y comparándolos con cosas de la vida real. ¡Creo que el programa ha sido un gran éxito!”**

— Kaitlyn C., Condado de Suffolk, Nueva York

Inspirado por inventores que cambiaron el mundo, el plan de estudios práctico de Invention Project da vida a los conceptos STEM al invitar a los estudiantes a crear sus propias soluciones a problemas del mundo real, desarrollando habilidades de resolución de problemas y confianza.

**ESTA ES LA EDUCACIÓN BASADA EN INVENCION EN ACCIÓN.**

## EXPERIENCIAS PARA PreK-8



- ✓ Capacidad para proporcionar apoyo correctivo para estudiantes con dificultades y adaptarse a estilos de aprendizaje individuales
- ✓ Recursos de apoyo para los estudiantes, incluidos los materiales requeridos, folletos interactivos y una plataforma de aprendizaje en línea
- ✓ Módulos divertidos y atractivos con instrucción apropiada al desarrollo

## PLAN DE ESTUDIOS PERSONALIZABLE



- ✓ 32 experiencias únicas que se adaptan precisamente a las necesidades de su distrito en cuanto al aprendizaje en la escuela, después de la escuela o durante el verano
- ✓ Opciones de aprendizaje asincrónico y dirigido por un instructor
- ✓ Incluye evaluaciones previas y posteriores para realizar un seguimiento del progreso de los estudiantes
- ✓ Alineado con los estándares educativos estatales y nacionales, incluidos Common Core Mathematics, Common Core ELA y Next Generation Science Standards

## IMPLEMENTACIÓN SIN ESTRÉS



- ✓ Guía curricular paso a paso y recursos en línea reducen el tiempo de preparación
- ✓ Materiales empaquetados individualmente permiten implementación y configuración sin problemas
- ✓ Soporte dedicado del NIHF para responder preguntas y brindar soluciones
- ✓ Califica para una variedad de fuentes de financiación estatales y nacionales incluyendo ARP/ESSER, Título I-IV, 21st Century Community Learning Centers y Educación para Migrantes

## APRENDIZAJE AUTÉNTICO



- ✓ Actividades interesantes y prácticas que promueven el trabajo en equipo y la colaboración
- ✓ Experiencias educativas basadas en invención que desarrollan competencias en la toma de decisiones y la autogestión a través del aprendizaje basado en proyectos
- ✓ Oportunidades para practicar la empatía y las habilidades interpersonales



OBTENGA MÁS INFORMACIÓN SOBRE INVENTION PROJECT EN [INVENT.ORG/EDUCATORS/INVENTION-PROJECT](https://invent.org/educators/invention-project)